

KÚRENIE DO ÁUT

Margaret A. Wilcox

(1838 – ?)

Narodila sa v Chicagu (v Spojených štátoch amerických). Bola jednou z mála strojných inžinierok tých čias. Vraj rada premýšľala nad vynálezmi, ktoré by mohli ľuďom uľahčiť život a zároveň by boli určené pre kohokoľvek.



V tom čase ešte v autách neexistovalo vykurovanie, a preto Margaret, jej rodina či priatelia počas dlhých hodín za volantom drkotali zubami od zimy.

Vieš si predstaviť, že vonku sneží, mrzne a ty ideš autobusom, v ktorom sa vôbec nekúri?

A tak v roku 1893 Margaret vymyslela mechanizmus, ktorý vháňal zostatkový horúci vzduch z motora do priestoru pre pasažierov. Chcela skončovať s chladom, ktorý trápil vodičov.

Jej vynález bol veľmi obľúbený medzi prvými vodičmi z radov aristokracie, predstavoval však, bohužiaľ, riziko z hľadiska bezpečnosti, keďže horúci vzduch v aute sa nedal regulovať a dosahoval vysoké teploty. Preto sa jej vynález nemohol používať hneď, ale stal sa základom pre súčasný model klimatizácie v automobiloch.

Tejto všestrannej inžinierke sa tiež pripisuje vynález prvej práčky.



MONOPOLY, HRA PRE VŠETKÝCH

Elizabeth Magie Phillips

(1866 – 1948)

Táto podnikateľka a dizajnérka hier sa narodila v Illinois (v Spojených štátoch amerických). Jej rodina bojovala proti otroctvu. Bola veľmi mladá, keď musela odísť zo školy a začať pracovať, aby finančne pomohla svojim príbuzným. Živila sa ako stenografka, spisovateľka, novinárka, herečka a komediantka.



V tých časoch ešte neexistovala televízia, videohry ani nič podobné. Ešte ani kníh nebolo v domácnostiach veľa, pretože boli veľmi drahé. Ľudia si krátili voľný čas inak, napríklad pri spoločenských hrách alebo kartách. Preto si môžeš domyslieť, že Elizabethina nová hra mala veľký úspech.

Vynašla slávnu hru Monopoly, ktorá sa pôvodne volala „Hra vlastníkov“. Elizabeth vyjadrila prostredníctvom hry aj svoje politické presvedčenie; chcela, aby si ľudia uvedomili, že honobiť pozemky a zdroje má veľmi negatívne následky, keďže kvôli tomu sa z niektorých ľudí stávajú väčší a väčší boháči, kým ostatní sú stále chudobnejší.

🔗 Hra Monopoly sa stala taká slávna, že sa postupom času upravovala. Menili a pridávali sa pravidlá, ba dokonca aj jej formát podľa posledného filmu, ktorý bol práve v móde. Tak môžeš nájsť napríklad *Monopoly Star Wars*, *Simpsonovci*, *Legend of Zelda*... Jednoducho revolúcia a zábava v jednej hre!



JEDNORAZOVÉ PLIENKY

Marion O'Brien Donovan

(1917 – 1998)

Narodila sa v Indiane (v Spojených štátoch amerických) v rodine vynálezcov. Študovala anglickú literatúru a pracovala ako pomocná redaktorka v módnych časopisoch.

☛ Marion vynašla ešte množstvo ďalších vecí – napríklad zubnú niť, vešiak, na ktorý sa dalo zavesiť tridsať rôznych vešiakov alebo dávkujúce mydlo.

Ked' sa narodila jej prvá dcéra, Marion stála pred zložitou situáciou, ktorú dnes už nepoznáme: ako plienky sa vtedy používali kúsky látok, ktoré bolo treba ručne prať. Úbohé bábätká chodili stále mokré a ich maminy (a otcovia) mali od toľkého šúchania úplne zodraté ruky. No hrôza!

Vynaliezavý duch, ktorý jej prúdil v žilách, sa dal do práce. Marion navrhla akýsi obal na plienku, vyrobený z rovnakého materiálu ako padáky. Ten zabraňoval presakovaniu vlhkosti na oblečenie.





A zašla ešte ďalej! Vyvinula jednorazovú plienku vyrobenú z celulózy. Myšlienka to síce nie je veľmi ekologická, ale plienky sa začali predávať na celom svete. Vďaka tomu mamy nemuseli neustále iba prať a bábätká si mohli užívať suchý a zdravý zadoček.